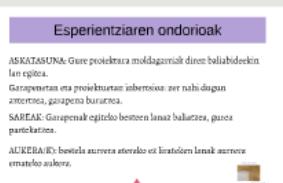


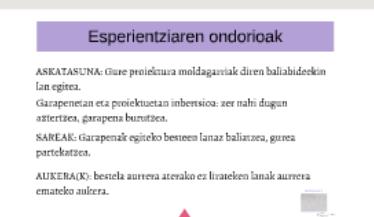
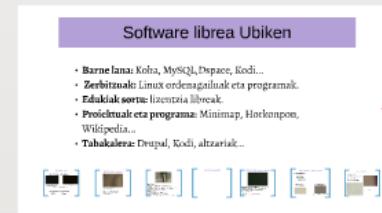
Informazio eta dokumentazio kudeatzailee II. bilkura

Eibar 2016



Informazio eta dokumentazio kudeatzailee II. bilkura

Eibar 2016



Software librea biblioteka eta artxiboetan

SOFTWARE LIBREA: LAN ERREMINTA BAINO ZERBAIT GEHIAGO



Tabakalerako, Ubik sorkuntza liburutegiaren adibidea

Hasiera

Tabakalerako bulegoa Windows errealitatetik Ubuntu mundura
jausia (2010)



UBIKen DNA

Bokazio publikoa

Bitartekaritza arrakastaren oinarri

Hirugarren espazioa

Esperimentzia

Elkarrekin sortzea

Elkarlana

Just in time

Etengabeko Beta egoera

Software librea oinarri

Eleaniztasuna



Ubik: Software Librearen filosofia

Zer da software librea?

partekatua izateko sortutako ezagutza.

Kultura librea,

ezagutza guztien on bezala sortzea eta babestea da.



Zer suggerezen da?

Balibidezterara iritsi ala izarea, hauetako moldatu abal (zineo, eta hauek zabalidu eta partekezten).

Ubik DNAne dagok eKartalera eta partekezten.

Ubiken erabilizten diren eremintak unean uneko balforsoren dira.

Zer suposatzen du?

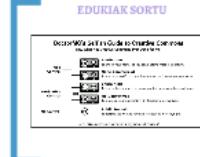
Baliabideaetara iritsi ahal izatea, hauek moldatu ahal izatea, eta hauek zabaldu eta partekatzea.

Ubiken DNAn dago elkarlana eta partekatzea.

Ubiken erabiltzen diren erremintak unean unero baloratzen dira.

Software librea Ubiken

- **Barne lana:** Koha, MySQL, Dspace, Kodi...
- **Zerbitzuak:** Linux ordenagailuak eta programak.
- **Edukiak sortu:** lizentzia libreak.
- **Proiektuak eta programa:** Minimap, Horkonpon, Wikipedia...
- **Tabakalera:** Drupal, Kodi, altzariak...



BARNE LANA

Koha: liburutegia kudeatzailea



<http://katalogoa.tabakalera.eu/>



KohaFerence (2015)

Koha. Euskal Herria eta Spainiko komunitatea
<https://www.facebook.com/ComunidadKohaEspana/?fref=ts>

MAKUSI: tabakalerako artxiboa

MySQL

DSpace

ZERBITZUAK: edizioa



Linux 7 ordenagailu: Ubuntu

**Irudia, soinua eta ikus-entzunezkoak
editatzeko programak:**

Adour, GIMP, Cinelerra, Openshot, PiTiVi,
Audacity, Inkscape...



Raspberri Pi-an edo/eta PC-an:

Multimedia: VLC, Kazan

2D diseinua: GIMP, Inkscape, LibreCAD, GcodeTools, Inkscape...

3D modelazioa: Blender, FreeCAD, OpenSCAD, BOLTS for FreeCAD, BOLTS for OpenSCAD, Wings...

Programazioa: Processing, Scratch, Code::Blocks, MinGW, Arduino IDE

3D slicer-ak: Cura, Skeinforge, Slic3r

3D impresora kontrola: Cura, Printrun, RepSnapper

3D eskaneoa: Horus

3D objetuak manipulatzeko: MeshLab, Tatlin

Arduino programazioa: Arduino IDE, S4A 1.6, Visualino

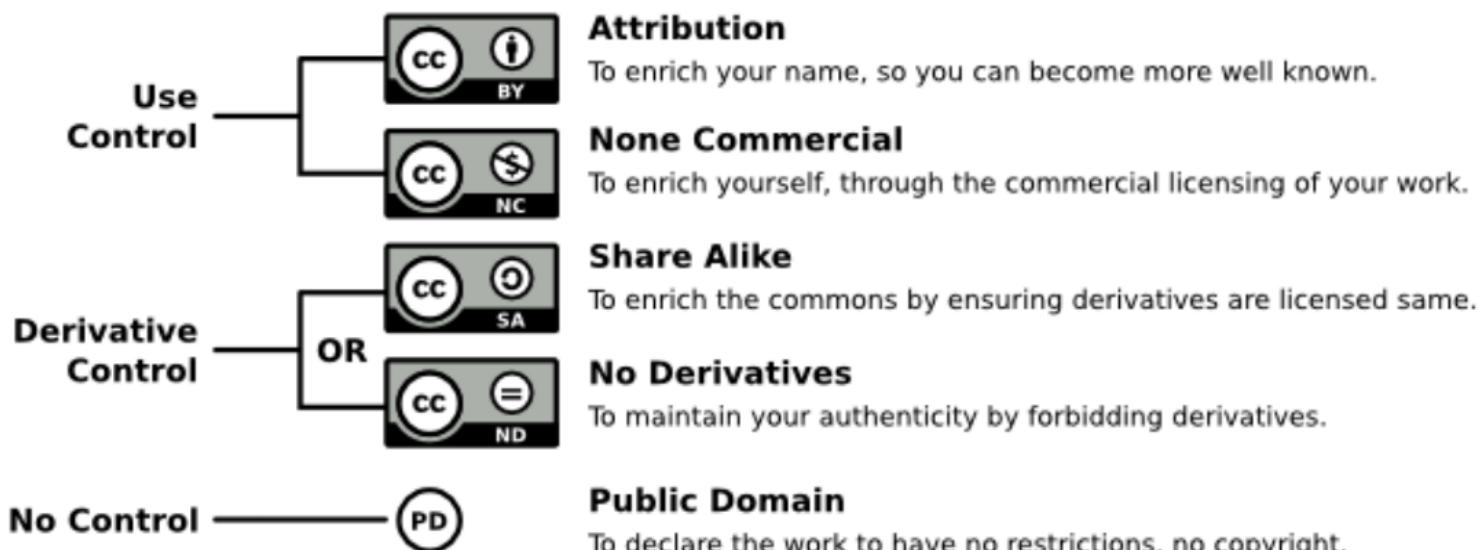
Zirkuitu diseinua: Fritzing, gEDA, KiCAD, PCB Designer

CNC: CNC Gcode Controller, FlatCAM, LinuxCNC, Universal Gcode Sender

EDUKIAK SORTU

DoctorMO's Selfish Guide to Creative Commons

aka, What Has Creative Commons Ever Done for Me.



See: <http://creativecommons.org/about/licenses/>

ZERBITZUAK: bideo-jokoak



Bideo-jokoak sortzeko softwareak:

7zip (Konpresioa), Aseprite (Pixel-art), Audacity (Audio), Bfxr (Soinua), Blender (3D), Gimp (Irudiak lantzeko), Inkscape (Marrazketa bektoriala), Scratch (Programazioa), Krita (Irudiak lantzeko)

Jokoak:

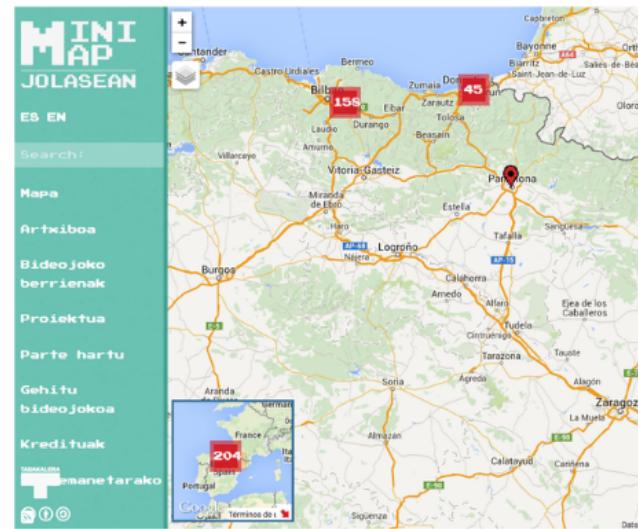
OpenTyrian, Spelunky, Battle for Westnoth

PROGRAMA / PROIEKTUAK

Hiru adibide:

Minimap

<https://www.tabakalera.eu/eu/sorkuntza-liburutegia/proiektuak/minimap-euskal-bideojoko-en-mapa>



Wikipedia



Horkonpon



<https://www.tabakalera.eu/eu/horkonpon-2>

TABAKALERA

Web gunea: Drupal

Seinaletika digitala: Kodi

Zerbitzarietan: Ubuntu server, Apache,

MySQL, Owncloud, SQUID...

Erreserba sistema: Booked

Orokorrak: Mozilla, LibreOffice...



Altzariak

Esperimentziaren ondorioak

ASKATASUNA: Gure proiektura moldagarriak diren baliabideekin lan egitea.

Garapenetan eta proiektuetan inbertsioa: zer nahi dugun aztertzea, garapena burutzea.

SAREAK: Garapenak egiteko besteentzako lanaz baliatzea, gurea partekatzea.

AUKERA(K): bestela aurrera aterako ez lirateken lanak aurrera emateko aukera.



ESKERRIK ASKO!



Arantza Mariskal

Ubik, Tabakalerako sorkuntza liburutegi
amariskal@tabakalera.eu

Informazio eta dokumentazio kudeatzailee II. bilkura

Eibar 2016

